

# Создание простого сервиса с использованием библиотеки ATL

По шагам — создание простого сервиса с использованием библиотеки ATL (VS 7.1)

1. Wizard -> ATL -> ATL Project -> Service (EXE) без поддержки атрибутов. Называем его SimpleService.
2. Из solution, который сгенерил wizard, удаляем проект SimpleServiceSP.
3. Удаляем idl файл, папку — Generated Files вместе с SimpleService\_i.c
4. Открываем файл SimpleService.cpp и видим такую картину:

```
// SimpleService.cpp : Implementation of WinMain

#include "stdafx.h"
#include "resource.h"
#include "SimpleService.h"

class CSimpleServiceModule : public CAtlServiceModuleT< CSimpleServiceModule, IDS_SERVICENAME >
{
public :
    DECLARE_LIBID(LIBID_SimpleServiceLib)
    DECLARE_REGISTRY_APPID_RESOURCEID(IDR_SIMPLESERVICE, "{01D73C58-D8F4-4A85-B27D-424443739977}")
    HRESULT InitializeSecurity() throw()
    {
        // TODO : Call CoInitializeSecurity and provide the appropriate security settings for
        // your service
        // Suggested - PKT Level Authentication,
        // Impersonation Level of RPC_C_IMP_LEVEL_IDENTIFY
        // and an appropriate Non NULL Security Descriptor.

        return S_OK;
    }
};

CSimpleServiceModule _AtlModule;

//
extern "C" int WINAPI _tWinMain(HINSTANCE /*hInstance*/, HINSTANCE /*hPrevInstance*/,
                               LPTSTR /*lpCmdLine*/, int nShowCmd)
{
    return _AtlModule.WinMain(nShowCmd);
}
```

Вносим изменения:

1. Убираем строчку DECLARE\_LIBID(LIBID\_SimpleServiceLib), т.к. она на хрен не нужна.
2. Добавляем евенты, что — бы потом легче жилось:

```
HRESULT PreMessageLoop (int nShowCmd);
void RunMessageLoop (void) throw();
void OnContinue (void) throw();
void OnPause (void) throw();
void OnShutdown (void) throw();
void OnStop (void) throw();
```

Не забываем про их реализацию.  
Получаем следующий вид:

```
// SimpleService.cpp : Implementation of WinMain

#include "stdafx.h"
#include "resource.h"
#include "SimpleService.h"

class CSimpleServiceModule : public CAtlServiceModuleT< CSimpleServiceModule, IDS_SERVICENAME >
```

```

{
public :
    DECLARE_REGISTRY_APPID_RESOURCEID(IDR_SIMPLESERVICE, "{01D73C58-D8F4-4A85-B27D-424443739977}")
    HRESULT InitializeSecurity() throw()
    {
        return S_OK;
    }

    HRESULT PreMessageLoop (int nShowCmd);
    void RunMessageLoop (void) throw();
    void OnContinue (void) throw();
    void OnPause (void) throw();
    void OnShutdown (void) throw();
    void OnStop (void) throw();
};

HRESULT CSimpleServiceModule::PreMessageLoop (int nShowCmd) throw()
{
    return CAtlServiceModuleT< CSimpleServiceModule, IDS_SERVICENAME >::PreMessageLoop (nShowCmd);
}

void CSimpleServiceModule::RunMessageLoop () throw()
{
    CAtlServiceModuleT< CSimpleServiceModule, IDS_SERVICENAME >::RunMessageLoop ();
}

void CSimpleServiceModule::OnContinue () throw()
{
    CAtlServiceModuleT< CSimpleServiceModule, IDS_SERVICENAME >::OnContinue ();
}

void CSimpleServiceModule::OnPause () throw()
{
    CAtlServiceModuleT< CSimpleServiceModule, IDS_SERVICENAME >::OnPause ();
}

void CSimpleServiceModule::OnShutdown () throw()
{
    OnStop ();
}

void CSimpleServiceModule::OnStop () throw()
{
    CAtlServiceModuleT< CSimpleServiceModule, IDS_SERVICENAME >::OnStop ();
}

CSimpleServiceModule _AtlModule;

//
extern "C" int WINAPI _tWinMain(HINSTANCE /*hInstance*/, HINSTANCE /*hPrevInstance*/,
                               LPTSTR /*lpCmdLine*/, int nShowCmd)
{
    return _AtlModule.WinMain(nShowCmd);
}

```

5. Открываем в студии вкладку — Solution Explorer, находим файл SimpleService.rc, открываем его как source file в редакторе VS, выносим оттуда tlb файл, в нашем случае — SimpleService.tlb.

6. В stdafx.h добавляем строчку:

```

#define _ATL_ALL_WARNINGS
#define _ATL_NO_COM_SUPPORT

//Перед этим:
#include "resource.h"
#include <atlbase.h>
#include <atlcom.h>

using namespace ATL;

```

Ура. Сервис готов !

Регистрация:

1. Для того, что — бы всё жило, нужно зарегистрировать это дело с командной строки набираем:  
**SimpleService.exe -service**

Запускаем... Круто — работает, что и требовалось.  
Стопим... Cool, останов произошёл !